# 基于深度特征学习的免校准室内定位方法

常 俊,杨锦朋,于怡然,余 江

(云南大学信息学院,昆明,650500)

摘 要:针对基于WiFi位置指纹的室内定位中设备异构带来的接收信号强度(Received signal strength,RSS)差异和定位精度偏移的问题,提出一种基于深度特征挖掘的免校准室内定位方法。离线阶段,结合最强接入点(Access point,AP)分类和普氏分析(Procrustes analysis)对原始指纹库处理,获取标准化子指纹库,采用堆叠降噪自编码器(Stacked denoising autoencoder,SDAE)学习标准化子指纹库获取深度特征指纹,构建深度特征子指纹库。在线阶段,利用与离线阶段相同的指纹处理方法,挖掘待定位点RSS数据的深度特征,采用加权最近邻算法(Weighted k-nearest neighbor,WKNN)与深度特征子指纹库匹配,获得估计的位置。在典型实验楼场景使用4种异构类型的手机进行实验,本文方法对比传统的标准化指纹的两种免校准方法,定位精度分别有5.9%和12.5%的提升,实验结果表明,本文算法提高了定位的准确性和鲁棒性。

关键词: WiFi位置指纹;室内定位;异构设备;堆叠降噪自编码器;深度特征子指纹库

中图分类号: TP393 文献标志码:A

## Calibration-Free Indoor Positioning Method Based on Depth Feature Learning

CHANG Jun, YANG Jinpeng, YU Yiran, YU Jiang

(School of Information Science and Engineering, Yunnan University, Kunming, 650500, China)

Abstract: A calibration-free indoor positioning method based on depth feature mining is proposed to solve the problem of RSS difference and positioning accuracy offset caused by heterogeneous devices in indoor positioning based on WiFi location fingerprint. In the offline stage, the original fingerprint database is processed by the combination of the strongest access point (AP) classification and procrustes analysis, and the standardized sub-fingerprint database is acquired. Stacked denoising autoencoder (SDAE) is used to learn the standardized sub-fingerprint database to obtain the depth feature fingerprint and construct the depth feature sub-fingerprint database. In the online stage, the same fingerprint processing method as the offline stage is used to mine the depth features of RSS data, and the WKNN method is used to match the depth feature sub-fingerprint database to obtain the estimated position. Four different types of mobile phones are used in typical experimental building scenarios. Compared with the traditional standard fingerprint calibration methods, the positioning accuracy of the proposed method is improved by 5.9% and 12.5%, respectively. Experimental results show that the proposed algorithm improves the positioning accuracy and robustness.

基金项目:云南省教育厅科学研究基金(2019J0007)资助项目。

**收稿日期:**2019-06-12;**修订日期:**2020-04-21

\_

**Key words:** wifi location fingerprint; indoor location; device heterogeneity; stacked denoising autoencoder (SDAE); depth feature sub-fingerprint database

## 引 言

随着室内无线通信技术的进步,依托各种成熟使用的无线通信技术的室内定位方案层出不穷,室内定位的理论基础和技术方法受到广泛重视<sup>[1-4]</sup>。由于WiFi 网络的高性能和低价格,已在室内环境获得大规模部署,基于WiFi 通信信号位置指纹的室内定位研究备受关注,然而由于设备异构性问题引起的位置指纹的大尺度波动,造成位置指纹漂移,发生误匹配,严重影响了定位的准确性和健壮性<sup>[5]</sup>。

目前,解决指纹定位设备异构问题的方法主要有两类,校准的方法和免校准的方法。校准的方法。在离线阶段学习参考设备和用户的移动终端在相同位置处RSS的关系模型,在线阶段通过关系模型对用户设备在待定位点的接收信号强度(Received signal strength, RSS)向量进行补偿,该方法直接而有效,在早期得到了广大研究者的关注和研究,但从研究走到应用,仍然有着限制,校准过程需要学习参考设备RSS值与用户移动终端RSS值的关系模型,时延高,不能满足设备大规模接入的实时应用。另一种免校准的方法就是对原始指纹进行统一的处理,获得健壮性更好的新指纹。近年来,得到了广泛的关注和研究<sup>[6]</sup>。Kjaergaard提出了一种双曲线位置指纹(Hyperbolic location fingerprinting, HLF)方法<sup>[7]</sup>,用成对的接入点信号强度比值作为新指纹,对于异构的设备问题,采用HLF指纹比起未处理的指纹有更好的定位精度,但这种方法增加了指纹的维数,从而增加了指纹比对的计算复杂度。文献[8]采用信号强度差(Signal strength difference, SSD)的方法,通过取相邻最强接人点(Access point, AP)的接收信号强度指示(Received signal strength indicator, RSSI)的差值来作为指纹,新指纹表示了不同AP的RSSI的相对强弱关系,把这种关系作为指纹,新指纹一定程度减弱了设备异构的影响,但指纹特征会减少。Zou等<sup>[9]</sup>提出了一种信号趋势指数(Signal tendency index, STI)的方法,把处理后参考点指纹和测试点指纹的欧式距离作为STI,采用加权平均从关键参考指纹构建出新的测试点指纹,该方法不改变指纹维度,但计算量大。

传统的免校准方法大多考虑对原始指纹变形,对指纹变形的方法虽然一定程度可以缓解异构设备的影响,但是由于RSS的时变特性和空间变化影响,使得RSS含有大量的噪声,传统免校准对原始指纹变形的方法,获得的只是表层特征,虽然可以减弱异构设备对于RSSI的大尺度影响,但对于噪声引起小尺度影响,显得无能为力,严重限制了WiFi指纹定位精度的进一步提高。所以针对传统免校准方法的不足,本文提出一种对原始指纹特征挖掘的免校准方法:CLAS-SDAE-WKNN定位算法。结合最强AP分类,普氏分析(Procrustes analysis),堆叠降噪自编码(Stacked denoising autoencoder, SDAE)获取深度特征指纹,在线阶段,利用加权最近邻算法(Weighted k-nearest neighbor, WKNN)的方法与深度特征子指纹库匹配,获得估计的位置。

#### 1 信号特征分析

设备异构性问题是室内WiFi指纹定位中一个不可忽视的问题。设备异构性主要是由于设备软硬件的差异引起的<sup>[6]</sup>。如表1所示采用了4种不同型号的手机来进行实验,4种手机的软硬件和材质都存在差异。

表 1 手机信息 Table 1 Mobile phone information

手机型号	WiFi模块	操作系统
MI 4LTE	高通 WCN3680	Android6.0.1
LG-ls990	博通 BCM4339	Android7.1.2
ONE E1001	高通 WCN3680	Android6.0.1
vivo X5ProD	联发科MT6625LN	Android 5

利用表1中4种手机在相同的位置各采集30次来自8个AP的RSS数据,取30次数据的均值,作出如图1所示的4种手机的RSS曲线。

从图1可以清晰地看出不同手机在同一个位置所接收到来自8个AP的RSS值是明显不同的,MI4LTE手机采集自AP1的RSS与LG-ls990、ONE E1001手机相差约10dB·m,LG-ls990与ONE E1001手机采集自AP3的RSS相差约10dB·m,MI4LTE手机与vivoX5ProD手机相对接近,LG-ls990手机与ONE E1001手机差距相对大。说明了设备异构性确实存在,从不同手机采集来的大量数据来看,同一位置接收信号强度值最大相差15dB·m,对于基于指纹的定位方法来说是一个不可忽视的问题。

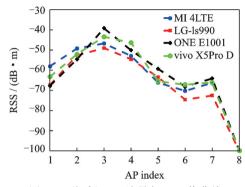


图 1 4种手机 AP编号与 RSS 值曲线

Fig.1 AP numbers and RSS value curves of four mobile

除了设备异构问题严重影响 WiFi 指纹定

位的性能,原始的指纹特征随时间和空间变化而波动,表现出不稳定性,造成定位性能的下降。指纹库的稳定性影响着定位系统的性能,所以寻找稳定的指纹特征,建立稳定的指纹库显得尤为必要。

图 2 是 4 种手机在实验环境中相同位置处,在 3 min 内,各采集的同一 AP的 RSS 数据 30 次绘制的曲线,从图 2 中可以看出由异构设备引起的不同的手机 RSS 的波动要大于时间变化引起的 RSS 的波动。

图 3是 ONE E1001在实验环境中一个参考点处,相隔 5 d时间,各采集 30次7个 AP的 RSS 数据的 均值绘制的曲线,对比不同手机造成的 RSS 差异,同种手机采集的 RSS 受到时间和空间的影响相对较小,但仍存在差异。

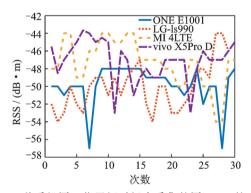


图 2 4种手机同一位置短时间内采集的同一 AP的 RSS Fig. 2 RSS of the same AP collected by four mobile phones in a short time

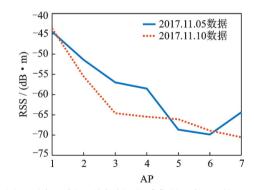


图 3 同一手机不同时间段采集的7个AP的RSS Fig. 3 RSS of 7 APs collected in different time periods of the same mobile phone

对指纹变形的方法虽然一定程度可以缓解异构设备的影响,但是由于RSS的时变特性和空间变化影响,使得RSS含有大量的噪声,传统免校准对原始指纹变形的方法,获得的只是表层特征,虽然可以减弱异构设备对于RSS的大尺度影响,但对于噪声引起小尺度影响,收效甚微,严重限制了WiFi指纹定位精度的进一步提高。

## 2 CLAS-SDAE-WKNN模型

图 4 是本文提出的 CLAS-SDAE-WKNN 室内定位方法的流程图,分为离线训练阶段和在线定位阶段。离线训练阶段综合最强 AP 分类和普氏分析的方法处理参考设备采集得到的指纹,获得标准化子指纹库,然后将其通过 SDAE 进行训练,获得不同类指纹的最优的深度特征学习模型和深度特征子指纹库,最终将不同类的深度特征子指纹库存储,作为比对的特征。

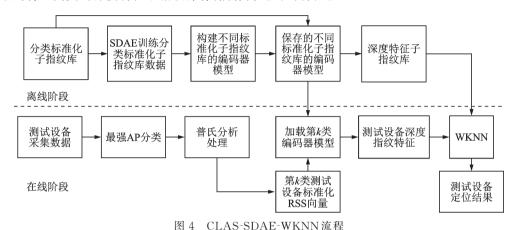


Fig.4 Process of CLAS-SDAE-WKNN

在线定位阶段采用最强 AP分类和普氏分析的方法处理测试设备采集的 RSS 向量,假设处理后指纹的分类标签是k,将其输入到第k类 SDAE 训练得到的深度特征学习模型进行训练,得到第k类的深度特征向量,最终利用 WKNN 的方法将其与深度子指纹库k中的特征进行比对,获得估计的位置。

本文提出的CLAS-SDAE-WKNN室内定位方法,采用最强AP法和普氏分析法预处理指纹,结合SDAE训练深度特征和WKNN匹配的方法。综合最强AP法和普氏分析法的优势,能够显著降低异构设备的影响,提高SDAE训练的速度和精度。把预处理后的指纹经过SDAE进行非线性特征提取与变换,有效地降低指纹的噪声,获取深层的指纹特征,进一步提升定位系统的稳定性与鲁棒性。由于训练得到的深度特征的稳定性,经典的WKNN方法也可以获得较好的定位效果,WKNN的简单高效也可以保障综合方法定位的有效性。

定义: 假设实验环境中设置*m*个参考点,*n*个AP,WiFi指纹库表示为FDB(*L*, *FP*),其中*L*为位置集合,*FP*为参考设备在参考点采集自所有 AP的 RSS 向量集合。第 *i* 个位置的指纹表示为  $F_i$  = ( $l_i$ ,  $fp_i$ ),  $F_i$  ∈ FDB,i = 1, 2, …, m, 其中第 i 个位置的坐标  $l_i$  = ( $x_i$ ,  $y_i$ ),  $l_i$  ∈ L, 第 i 个位置在第 j 次采集的 RSS 向量  $f_{p_{i,j}}$  = [ $rss_{i,j}^1$ ,  $rss_{i,j}^2$ , …,  $rss_{i,j}^n$ ],  $f_{p_{i,j}}$  ∈ FP, f = 1, 2, …, 30,  $rss_{i,j}^n$  表示在第 i 个位置第 f 次采集来自第 f 个 AP的 RSS。

经过分类的指纹库表示 FDB={ $f_1, f_2, \dots, f_n$ };标准化指纹库表示为 STDFDB={ $s_1, s_2, \dots, s_n$ };把 经 SDAE 训练得到的深度指纹库表示为 DCFDB={ $d_1, d_2, \dots, d_n$ }。

测试设备在本文实验环境内某一个待定位点采集来自所有参考 AP 的 RSS 值,表示为  $t_i$  =  $[rss_i^1, rss_i^2, \cdots, rss_i^n]$ ,第 k 类向量表示为  $t_i^k$ 。标准化处理后的  $t_i^k$ 表示为  $s_i^k$  =  $[stdrss_i^1, stdrss_i^2, \cdots, stdrss_i^n]$ , $k \in 1, 2, \cdots, n$ 。经 SDAE 提取和变换后的指纹表示为  $d_i$ ,它的维度与 SDAE 网络参数相关。

#### 2.1 分类标准化子指纹库的建立

假设指纹最大 RSS 对应第 k个 AP, 就把这条指纹归为第 k类, 所有的指纹都进行相同的分类处理, 把指纹库 FDB 的所有指纹划分为 n类, 即 FDB = {  $f_1, f_2, \cdots, f_n$ },  $f_k$  = {( $l_i, fp_{i,1}^k$ ),  $\cdots$ , ( $l_i, fp_{i,j}^k$ ),  $\cdots$ , ( $l_i, fp_{i,30}^k$ )}, i=1, 2,  $\cdots$ , m; j=1, 2,  $\cdots$ , 30。  $f_k$  中所有的  $fp_{i,j}^k$  最大 RSS, 都来自第 k个 AP, 这类指纹的位置与第 k个 AP 比较接近, 同一类指纹, 物理坐标更为接近。

对分类后的指纹库FDB中每个子指纹库 $f_k$ 中每个位置的指纹进行如下的标准化处理:

把ti先按照最强AP的方法对其进行分类,得到

$$\boldsymbol{t}_{i}^{k} = [rss_{i}^{1}, rss_{i}^{2}, \cdots, rss_{i}^{n}] \tag{1}$$

对 $t^k$ 平移处理

$$\boldsymbol{t}_{i}^{k} = \left[ rss_{i}^{1} - \overline{\boldsymbol{t}_{i}^{k}}, rss_{i}^{2} - \overline{\boldsymbol{t}_{i}^{k}}, \cdots, rss_{i}^{n} - \overline{\boldsymbol{t}_{i}^{k}} \right]$$
 (2)

式中

$$\overline{t_i^k} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n rss_i^j \tag{3}$$

t<sup>k</sup>经均匀缩放处理为

$$\widehat{\boldsymbol{t}}_{i}^{k} = [rss_{i}^{1} - \overline{\boldsymbol{t}}_{i}^{k}, rss_{i}^{2} - \overline{\boldsymbol{t}}_{i}^{k}, \cdots, rss_{i}^{n} - \overline{\boldsymbol{t}}_{i}^{k}]/\widehat{\boldsymbol{\sigma}}_{i}$$
(4)

式中

$$\hat{\sigma}_i = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{j=1}^n (rss_i^j - \overline{t_i^k})^2}$$
 (5)

式中 $\hat{t}_{i}^{k}$ 为测试设备的第k类标准化RSS向量。对指纹库FDB进行同样的处理,得到分类的标准化子指纹库 $STDFDB = \{s_{f_{1}}, s_{f_{2}}, \dots, s_{f_{n}}\}$ 。 其中  $s_{f_{k}} = \{(l_{i}, \hat{f}p_{i,1}^{k}), \dots, (l_{i}, \hat{f}p_{i,j}^{k}), \dots, (l_{i}, \hat{f}p_{i,30}^{k})\}, i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, 30$ 。

采用最强AP法相较于其他分类方法可以快速对指纹进行分类,保证不同手机的同一类指纹特征的相似性,缩小定位的范围,实现粗定位;普氏分析方法处理分类的指纹,可以把RSS分布变为一个标准正态分布,使得不同手机采集的RSS有同一分布,减少不同数据域之间分布的差异,接近一个统一标准指纹,为堆叠降噪自编码器(Stacked denoising autoencoder, SDAE)网络提供稳定的特征输入。

#### 2.2 堆叠降噪自编码器

SDAE 是由多个降噪自编码器堆叠而成的深度神经网络。结构如图 5 所示。

堆叠降噪自编码器的结构如图 5 所示堆叠了n个降噪自编码器<sup>[10-11]</sup>,把上一个DAE的输出作为下一个DAE的输入,经过编码和解码过程以最小重构误差为目标,不断迭代训练得到各层降噪自编码器的编码函数 $f_{\theta}^{(n)}$ 和解码函数 $g_{\theta}^{(n)}$ 中的权值矩阵和偏置向量。通过训练的 SDAE 网络是一个具备深度特征挖掘的深度神经网络,可以从原始的含有噪声的数据中挖掘到更具有鲁棒性的特征,提高 SDAE 的泛化能力,并为后面的算法模型提供稳定的数据输入。

## 2.3 训练

把标准化子指纹库 STDFDB 中,每类位置指纹  $s_t$  中,所

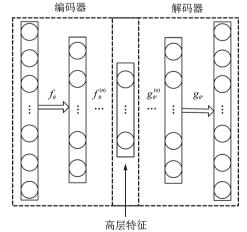


图5 堆叠降噪自编码结构

Fig.5 Stacked denoising autoencoder

有的 $\hat{f}p_{i,j}^k$ 加入掩模噪声, $k \in \{1, 2, \dots, n, \text{其中 } s_{f_k} = \{(l_i, \hat{f}p_{i,1}^k), \dots, (l_i, \hat{f}p_{i,j}^k), \dots, (l_i, \hat{f}p_{i,30}^k)\}, i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, 30$ 。 最终得到加噪的标准化子指纹库,表示为STDFD  $\widetilde{B} = \{s_{f_1}, s_{f_2}, \dots, s_{f_n}\},$ 其中 $s_{f_k} = \{(l_i, n\hat{f}p_{i,1}^k), \dots, (l_i, n_{\hat{p}_{i,1}^k}), \dots, (l_i, n_{\hat{p}_{i,30}^k})\}, n_{\hat{p}_{i,30}^k}$ 表示加噪后的标准化指纹。

把STDFD $\tilde{B}$ 中每类加噪的位置指纹库 $s_{lk}$ 中的加噪指纹 $n_{\hat{p}_{l,l}}$ ,输入到堆叠降噪自编码器进行训练。假设堆叠降噪自编码器有L个隐藏层,每个隐含层的节点数表示为 $n_l$ ,  $l=1,2,\cdots,L$ , 每个隐含层的激活函数表示为 $f_l(\bullet)$ 。

编码器和解码器每层的学习过程如下

$$\begin{cases}
\mathbf{n}_{\hat{p}_{l,j,l}^{k}} = f_{l}^{e}(\mathbf{W}_{l}^{e} * \mathbf{n}_{\hat{p}_{l,j,l-1}^{k}} + \mathbf{b}_{l}^{e}) & \mathbf{n}_{\hat{p}_{l,j,0}^{k}} = \mathbf{n}_{\hat{p}_{l,j}^{k}} \\
\mathbf{n}_{\hat{p}_{l,j,l}^{k}} = f_{l}^{d}(\mathbf{W}_{l}^{d} * \mathbf{n}_{\hat{p}_{l,j,l-1}^{k}} + \mathbf{b}_{l}^{d}) & \mathbf{n}_{\hat{p}_{l,j,0}^{k}} = \mathbf{n}_{\hat{p}_{l,j,0}^{k}}
\end{cases}$$
(6)

式(6)为堆叠降噪自编码器学习过程,编码阶段加噪的标准化指纹为网络的输入,每层网络的输入是上一层网络的输出经过编码器激活函数 $f_i^c$ 的向量, $W_i^c$ , $b_i^c$ 分别为编码器各层网络的权值矩阵和偏置矩阵。解码阶段编码器最后一层的输出作为解码器的输入,每层网络的输入是上一层网络的输出经过解码器激活函数 $f_i^d$ 的向量, $W_i^d$ , $b_i^d$ 分别为各层网络的权值矩阵和偏置矩阵。

标准化指纹经过解码和编码后,根据标准化指纹和重构指纹之间的误差  $\left\| \boldsymbol{n}_{\hat{p}_{k,\mu}^{t}} - \boldsymbol{n}_{\hat{p}_{k,\mu-1}^{t}} \right\|^{2}$ ,重构误差即表示为第(L-l)层的编码特征与第l层解码特征的欧氏距离。

构建损失函数 $J(\theta)$ ,通过优化更新每层编码器和解码器的参数

$$\min_{\theta} J(\theta) = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} \left\| \mathbf{n}_{\hat{p}_{i,j,L-l}^{k}} - \mathbf{n}_{\hat{p}_{i,j,L-l}^{k}} \right\|^{2}$$
 (7)

使用自适应矩估计(Adam)法对参数进行估计,对于某一神经元的参数在第t次迭代, $W_{l,t}^{\epsilon}$ 和 $b_{l,t}^{\epsilon}$ 中的元素更新过程为

$$m_{t} = \frac{\beta_{1} m_{t-1} + (1 - \beta_{1}) \frac{\partial J(\theta)}{\partial W_{l,n_{t},t-1}^{e}}}{1 - \beta_{1}^{t}}$$
(8)

$$v_{t} = \frac{\beta_{2}v_{t-1} + (1 - \beta_{2}) \frac{\partial J^{2}(\theta)}{\partial^{2}W_{l,n_{t},t-1}^{e}}}{1 - \beta_{2}^{t}}$$
(9)

$$W_{l,n_l,t}^{\epsilon} = W_{l,n_l,t-1}^{\epsilon} - \alpha - \frac{m_t}{\sqrt{v_t} + \epsilon}$$

$$\tag{10}$$

式中: $\beta_1$ , $\beta_2$ 为指数衰减率, $\beta_1$ =0.9, $\beta_2$ =0.999; $m_t$ 为第 t次梯度指数移动均值, $m_0$ =0; $v_t$ 为第 t次平方梯度, $v_0$ =0; $\alpha$ 为学习速率, $\epsilon$ 为常数, $\epsilon$ =1×10<sup>-8</sup>, $W_{t,n,t}^{\epsilon}$ 力  $W_{t,t}^{\epsilon}$ 中第  $n_t$ 个元素, $b_{t,t}^{\epsilon}$ 中元素也按照式(8—10)更新。

通过迭代更新到模型收敛的时候,取最优的参数  $W_{l,t}^{\epsilon}$ 和  $b_{l,t}^{\epsilon}$ ,把编码器第 L 层的输出作为深度指纹特征,根据式(6)得

$$\mathbf{n}_{\hat{p}_{l,l,L}^{k}} = f_{L}^{e}(W_{L}^{e} * \mathbf{n}_{\hat{p}_{l,l,L-1}^{k}} + \mathbf{b}_{L}^{e})$$
(11)

式中 $n_{\hat{p}_{i,l}^k}$ 为最终 $\hat{p}_{i,j}^k$ 通过SDAE编码器得到的深度指纹特征,标准化子指纹库STDFDB中所有子指纹库 经 过 相 同 的 训 练 学 习 ,得 到 深 度 特 征 子 指 纹 库 DCFDB= $\{d_1, d_2, \cdots, d_n\}$ ,其 中  $d_k = \{(l_i, n_{\hat{p}_{i,l}^k}), \cdots, (l_i, n_{\hat{p}_{i,n}^k}), \cdots, (l_i, n_{\hat{p}_{i,n}^k})\}$ ,  $i = 1, 2, \cdots, m; j = 1, 2, \cdots, 30$ 。

## 3 实验环境和算法步骤

#### 3.1 场景设置

本文实验场景如图 6 所示,包括了 3 条长度分别为 60,63.6,40.5 m的走廊。在整个区域内布置了 22个接人点在天花板上,距离地面约 2.5 m,分布如图 7 中所示,在实验环境中划分网格,建立坐标,设置 了参考点和待定位点。密集的过道按 $(1.2 \text{ m} \times 1.2 \text{ m})$ 的网格划分,空旷的大厅区域按照 $(2.4 \text{ m} \times 2.4 \text{ m})$ 的网格划分,网格的中心设置为采集点,共 158 个,选取了 143 个作为参考点,15 个作为待定位点。建立 坐标系,x轴和y轴与两条过道重合,便于坐标的选取,方便设置采集点。 15 个待定位点分布在不同的的过道,不与参考点重合,可以更好验证算法的有效性。

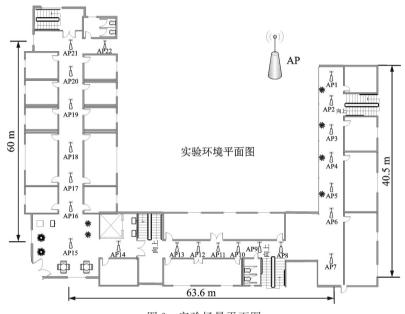


图 6 实验场景平面图

Fig.6 Experimental scene

在离线阶段,实验人员用 MI 4LTE 手机在 143个采集点分别采集 RSSI 数据,采集时手机保持在相同的高度 1.2 m,同一朝向,每个点采集 30次,每隔 3 s采集一次,采集完成后,把一些在参考点处测不到的 AP的 RSSI 值赋为一100 dBm,使每个位置的指纹维度一致,即合理反映了测不到的位置特性,又方便算法的验证。把整理后的 143个参考点的位置指纹进行储存,建立起离线阶段的指纹库。在线定位阶段,为了讨论设备异构性问题,使用 4 种异构类型的手机分别在 15个待定位点采集数据,每个点同样采集 30次,每 3 s采集一次,各从中选取 200个样本作为测试数据,实验用的手机分别是 MI 4LTE,LG-ls990,ONE E1001,vivo X5ProD,具体信息见表 1。

#### 3.2 CLAS-SDAE-WKNN定位算法

在本文的实验场景下,采集数据,利用CLAS-SDAE-ELM的方法对测试点进行定位,分析本文方法的性能,具体步骤如下:

#### 算法1 CLAS-SDAE-WKNN

训练阶段:

输入:标准化子指纹库STDFDB;每个隐含层的神经元个数为 $n_1,n_2,\cdots,n_\ell$ ;学习率 $\rho$ ;激活函数:

 $s(\bullet)_{\circ}$ 

输出:第k类模型的编码器各层的参数: $\theta_1^e = W_1^e, b_1^e; \theta_2^e = W_2^e, b_2^e, \cdots, \theta_l^e = W_l^e, b_l^e$ 。解码器各层的参数: $\theta_1^d = W_1^d, b_1^d, \theta_2^d = W_2^d, b_2^d, \cdots, \theta_l^d = W_l^d, b_l^d$ 。深度特征子指纹库 DCFDB。

for  $k = 1, 2, 3, \dots, n$ 

- (1) 随机产生编码器的参数  $\theta^e$  和解码器的参数  $\theta^d$ ;
- (2) 对第k类子指纹库 $\mathbf{s}_{f_k}$ 中每条指纹 $\hat{\mathbf{f}}\mathbf{p}_{i,j}^k$ 中数据加入掩模噪声,得到 $\mathbf{n}_{\hat{\mathbf{n}}_{k}^k}$ ;
- (3) 训练编码器的参数  $\theta^e$  和解码器的参数  $\theta^d$ ;
- (4) 保存第 k类模型参数  $\theta^{e}$ 、 $\theta^{d}$ 和网络模型;
- (5) 训练得到深度特征子指纹库 DCFDB。

end for

测试阶段:

输入:不同手机的待定位点的RSSI向量 $t_i^k$ ,测试点标准化RSS向量 $\hat{t_i^k}$ ,第i个测试点的实际坐标 $l_i$ 。输出:第i个测试点的估计坐标 $\hat{l}_i$ 

for  $i=1,2,3,\cdots,d(d \in \hat{t}_i^k)$ 的数量)

- (1) 对 $t^k$ 进行分类,得到分类号k;
- (2) 加载第k类 SDAE 模型参数参数  $\theta^e$ 和  $\theta^d$  网络模型,训练得到深度特征  $d_{t^*}$ ;
- (3) 计算 $d_{t}$ 和第k类深度子指纹库 $d_{t}$ 中每条特征 $n_{\hat{n}_{t}}$ 的欧式距离;

根据 WKNN 计算出待定位点的坐标  $\hat{l}_i = (\hat{x}_i, \hat{y}_i)$ ;

(4) 计算误差  $\operatorname{Error}_{i} = \|\hat{l}_{i} - l_{i}\|^{2}$ 。

end for

# 4 实验结果分析

## 4.1 参数设置

实验参数的设置如表2所示。

表 2 SDAE 参数 Table 2 Parameters of SDAE

	取值
SDAE网络层数	3
各层网络神经元个数	128,64,32
学习率	0.000 1
优化方法	Adam
激活函数	softsign
噪声类型	掩模

4.2 参数分析实验

SDAE中参数学习率是控制着基于损失梯度调整神经网络权值的速度的超参数。学习率的大小影响着损失函数的变化速度,所以学习率的大小影响着收敛的快慢,设置大的学习率,模型收敛较快,但

是容易错过局部最小值,设置小的学习率,模型收敛速度慢,但不会错过局部最小值。所以选取合适的学习率,能够平衡好训练模型的效率与模型的性能,从图7可以看出学习率取0.0001时为最佳。

相同的学习率下自适应矩估计(Adam)的收敛效果优于梯度下降法(Gradient descent),如图 8 所示,Adam每次迭代更新参数时考虑了上次的迭代梯度信息,调节步长,接近全局最优,而 Gradient descent 易陷入局部最优,难以得到最优的参数,所以本文采用 Adam。

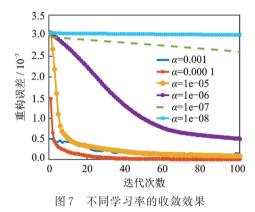


Fig.7 Convergence effect of different learning rates

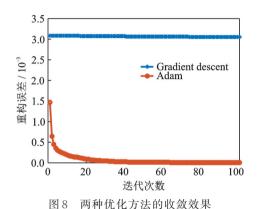


图 6 两件优化力公的权数双未

Fig.8 Convergence effect of two optimization methods

#### 4.3 算法对比实验

图 9 是 CLAS-SDAE-WKNN、CLAS-STDRSS-ELM、CLAS-STDRSS-KNN 3种定位方法在相同实验环境下得到的相同数据集的定位误差性能的比较。可以看出 3种定位方法的性能 CLAS-SDAE-WKNN最好,CLAS-STDRSS-ELM次之,CLAS-STDRSS-KNN最差。其中 CLAS-SDAE-WKNN 4种手机的平均定位误差为 2.72 m,CLAS-STDRSS-ELM 是 2.89 m,CLAS-STDRSS-KNN 是 3.11 m,CLAS-SDAE-WKNN 比起 CLAS-STDRSS-ELM 提升了 5.9%的性能,对比 CLAS-STDRSS-KNN 提升了 12.5%。

#### 

图 9 3 种定位方法性能比较

ig.9 Performance comparison of three positioning methods

#### 5 结束语

针对原始指纹特征变形的免校准方法难以抑制时空变

化引起的指纹小尺度波动,提出一种对原始指纹特征挖掘的免校准方法 CLAS-SDAE-WKNN。先采用最强 AP分类和普氏分析的方法处理指纹,构建标准化子指纹库,再把标准化子指纹库通过 SDAE 深度网络训练得到深度特征子指纹库,最后利用 WKNN 比对深度特征来估计待定位点的位置。总的来说,该方法与标准化指纹库的方法比较,不仅定位精度有 5.9% 和 12.5% 的提高,而且能够有效缓解设备变化引起的 RSS 大尺度差异和减低噪声带来的小尺度差异,保持了模型良好的鲁棒性能。提高检测时指纹提取算法和指纹库匹配算法的计算效率是下一步的研究工作。

## 参考文献:

[1] BEAKCHEOL J, HYUNJUNG K. Indoor positioning technologies without offline fingerprinting map: A survey[J]. IEEE Communications Surveys & Tutorials, 2018, 21(1): 508-525.

- [2] WU C, YANG Z, XIAO C. Automatic radio map adaptation for indoor localization using smartphones[J]. IEEE Transactions on Mobile Computing, 2017, 17(3): 517-528.
- [3] 刘韬,徐爱功,隋心. 基于自适应抗差卡尔曼滤波的 UWB 室内定位[J]. 传感技术学报,2018,31(4): 567-572. LIU Tao, XU Aigong, SUI Xin. UWB indoor positioning based on adaptive robust Kalman filter[J]. Chinese Journal of Sensors and Actuators, 2018,31(4): 567-572.
- [4] 王培良, 张婷, 肖英杰. 改进指纹库精度下的室内定位算法研究[J]. 电子技术应用, 2018, 44(10): 103-107, 111. WANG Peiliang, ZHANG Ting, XIAO Yingjie. Research on indoor location algorithm with improved fingerprint database precision[J]. Application of Electronic Technique, 2018, 44(10): 103-107, 111.
- [5] 张勇, 范恒, 王昱洁. 基于 DBSCAN-GRNN-LSSVR 算法的 WLAN 异构终端定位方法[J]. 计算机应用研究, 2019, 36(4): 220-223.
  - ZHANG Yong, FAN Heng, WANG Yujie. Location method of WLAN heterogeneous terminals based on DBSCAN-GRNN-LSSVR algorithm[J]. Application Research of Computers, 2019, 36(4): 220-223.
- [6] DWIYASA F, LIM M H. A survey of problems and approaches in wireless-based indoor positioning[C]//Proceedings of 2016 International Conference on Indoor Positioning and Indoor Navigation. Alcala de Henares, Spain: IEEE 2016: 1-6.
- [7] KJAERGAARD M B . Hyperbolic location fingerprinting: A calibration-free solution for handling differences in signal strength [C]//Proceedings of Sixth Annual IEEE International Conference on Pervasive Computing and Communications. [S.l.]: IEEE, 2008.
- [8] HOSSAIN A K M M , JIN Y , SOH W S , et al. SSD: A robust RF location fingerprint addressing mobile devices[J]. IEEE Transactions on Mobile Computing , 2013 , 12(1): 65-77.
- [9] ZOU H, HUANG B, LU X, et al. A robust indoor positioning system based on the procrustes analysis and weighted extreme learning machine[J]. IEEE Transactions on Wireless Communications, 2016, 15(2): 1252-1266.
- [10] GE Hongwei, SUN Weiting, ZHAO Mingde, et al. Stacked denoising extreme learning machine autoencoder based on graph embedding for feature representation[J]. IEEE Access, 2019, 7: 13433-13444.
- [11] VINCENT P, LAROCHELLE H, LAJOIE I, et al. Stacked denoising autoencoders: Learning useful representations in a deep network with a local denoising criterion[J]. Journal of Machine Learning Research, 2010, 11(12): 3371-3408.

#### 作者简介:



常俊(1970-),男,副教授, 研究方向:先进无线通信 理论与技术、无线通信信 号智能感知与应用、数据 工程,E-mail: changjun@ ynu.edu.cn。



**杨锦朋**(1992-),男,硕士, 研究方向:室内定位研究, E-mail: 1475133662@qq.com。



**于怡然**(1995-),男,硕士研究生。研究方向:无线通信、智能无线感知与定位, E-mail: yyr. yyr@foxmail.com。



余江(1961-),男,教授,研究方向:网络通信理论、无线通信系统、无线电监测与定位、图像处理,E-mail:yu-jiang@ynu.edu.cn。

(编辑:陈珺)