基于最大熵和局部优先度的裂痕唐卡分割

刘华明1 毕学慧1 王维兰2 王秀友1

(1. 阜阳师范学院计算机与信息工程学院, 阜阳, 236000; 2. 西北民族大学数学与计算机科学学院, 兰州, 730030)

摘 要:为数字化修复唐卡文物,需先解决破损区域分割问题。针对裂痕型唐卡破损区域破损程度不等,与邻近区域颜色有反差的特点,提出基于最大熵和局部优先度的算法。首先采用最大熵阈值法分割 破损唐卡灰度图像,去除伪破损区域,得到破损程度较深区域;然后采用本文提出的新算法—基于局部 优先度的过渡区算法分割唐卡灰度图像,去除伪破损区域,得到破损区域的过渡区区域;合并这两类区 域得到最终的分割结果。实验结果表明本文算法不仅能对破损唐卡实现有效分割,对壁画等其他破损 图像也能很好分割。该算法具有一定的有效性和鲁棒性。

关键词:图像分割;破损区域分割;局部优先度;局部复杂度;最大熵;唐卡

中图分类号: TP391 文献标志码:A

Segmentation of Rip Thangka Based on Maximum Entropy and Local Priority

Liu Huaming¹, Bi Xuehui¹, Wang Weilan², Wang Xiuyou¹

School of Computer and Information Engineering, Fuyang Teachers College, Fuyang, 236000, China;
 School of Mathematics and Computer Science, Northwest University for Nationalities, Lanzhou, 730030, China)

Abstract: To repair Thangka relic by digital technology, the damaged regions, which Thangka are segmented, must be solved firstly. The algorithm based on maximum entropy and local priority is proposed to segment damaged regions of rip Thangka, considering the extent of damaged features and color in contrast to neighboring regions. Firstly, the gray image of Thangka is segmeted using maximum entropy algorithm. The false damaged regions are removed and the seriously damaged regions are obtained. Secondly, the gray image of Thangka is segmeted by local priority algorithm, the false damaged regions are removed and the transition of the damaged regions are achieved. Finally, the serious damaged regions is combined with the transition of the damaged regions and the ultimate segmentation result is gained. Experimental results demonstrate that the proposed algorithm can not only segment damaged Thangka effectively, but also segment damaged murals etc, which shows the effectiveness and robustness of the proposed algorithm.

Key words: image segmentation; damaged regions segmentation; local priority; local complexity; maximum entropy; Thangka

基金项目:国家自然科学基金(61162021)资助项目;安徽省教育厅自然科学基金(KJ2013B195,KJ2012B131)资助项目;安徽省重 点研究基地项目(SK2012B625)资助项目;阜阳师范学院自然科学基金(2011FSKJ04)资助项目。

引 言

唐卡是藏传佛教特有的一种绘画,保存过程中,因自然和人为因素造成了一定程度的损坏,因此对 唐卡文化遗产的保护已引起重视。人工修复唐卡过程中的操作失误和修复过程的不可逆,导致修复结 果破坏了原有的艺术魅力。利用计算机辅助进行唐卡的虚拟修复,可以反复试验且不对唐卡实物造成 任何损坏,满意的修复结果还可以为人工修复提供一定的借鉴。对唐卡破损区域的精确分割是修复前 提,也是一个亟待解决的难题。目前提出的图像分割方法多数是针对具体分割目标提出的。唐卡图像 内容丰富,损伤原因多样,损伤的程度、位置、形状等不确定,已提出的绝大多数分割方法不能直接应用 于唐卡。国内外学者对敦煌壁画、唐卡、国画等文物进行数字化修复时,分割破损区域大都采用手工标 注^[1-3]和半自动分割方法^[4]。其他的分割方法^[5-6]对唐卡破损区域分割也提供了一定的借鉴。

针对裂痕型唐卡破损区域的特点,先采用最大熵阈值分割法得到破损程度较深、破损面积较大的区域,再采用局部优先度的过渡区分割法,获得破损区域的过渡区区域,合并以上分割结果完成裂痕型唐 卡破损区域的分割。实验结果表明,分割效果较好。

1 相关工作

裂痕型唐卡破损的最明显特点是破损区域的色彩变淡,损伤程度和面积大小不一,且与图像中的其 他部分非破损区域颜色非常相近。图 1(a)为典型的裂痕型唐卡图像。图中存在很多与破损区域相似 的非破损区域,其颜色和破损区域极其相似。

利用 Sobel 算子求图 1(a) RGB 空间的各颜色分量梯度值,得到如图 1(b)所示的边界效果图。从图 1(b)可以看出,破损区域的边界模糊,这是由梯度值过小所致,因此仅利用图像中的边界信息并不能取 得很好的分割效果。图 1(c)是对图 1(a)采用迭代法分割得到的结果,从中可以看出,破损程度较浅的 区域,并未获得很好的分割,因此采用单一阈值分割法也不能取得理想的分割效果。

研究发现,唐卡破损区域内的像素灰度变化有一定的范围,与图像中的过渡区非常相似。过渡区是 介于目标和背景之间的灰度变化频繁区域,具有一定的宽度,灰度一般介于目标灰度和背景灰度之间, 且分布在目标周围^[7]。

过渡区分割法是一种介于区域和边界的方法,可以作为解决唐卡分割困难的一条途径。利用有效 梯度^[7]提取图1(a)的过渡区,得到其灰度图的EAG(L)-L曲线,即EAGlow(L)-L与EAGhigh(L)-L,如 图2所示。从中可以看出,唐卡图像的灰度变化范围较大,绝大多数像素都存在一定的梯度值。通过计 算,可知两曲线最高点对应的像素值分别为2和253,这意味着在图1(a)的灰度图中,过渡区范围为2~



(a) 裂痕型破损唐卡(a) Rip damaged Thangka



(b) 图(a) 梯度显示效果图(b) Gradient image of Fig.1(a)

图 1 裂痕型唐卡图像 Fig. 1 Rip Thangka



(c) 迭代法分割结果图(c) Segmentation result image of iterative algorithm

253。图 1(a)的灰度直方图如图 3 所示,从中可知像素灰度范围为 2~253。综合图 2 和图 3,即认为整 幅图像都是过渡区,因此根据过渡区内像素均值分割与利用图像的均值分割效果相当,说明此方法也不 能很好地分割裂痕型唐卡。



Fig. 3 Gray histogram of Fig. 1(a)

表1给出了不同范围的梯度值所包含的图像在整幅图像中所占的比例。从图3和表1可以看出, 唐卡的灰度变化范围较大,图像中每个像素与周围像素灰度之间存在一定的差值,梯度小于等于50的 像素点占整幅图像的48.25%,接近图像的一半。因此利用过渡区分割图像必须采用针对唐卡破损区 域特征的分割算法。

表1 不同梯度范围内包含的图像范围

Table 1 Contain the scope of image in different gradient range

梯度范围	>0	>10	>20	>30	> 40	> 50	$>\!60$	>70	>80	> 90	>100
图像范围/%	99.94	92.62	79.48	67.30	58.18	51.75	46.77	42.54	38.99	36.11	33.52

2 算法分析

2.1 最大熵阈值法

由于一维最大熵^[8]基于图像灰度直方图,仅利用了点灰度信息而未充分利用图像的空间信息,二 维最大熵综合利用了点灰度特征和区域灰度特征^[9],从而较好地表征了图像的信息。它的基本方法 为:以原始灰度图像(L个灰度级)中各像素及其4邻域的4个像素为一个区域,计算出区域灰度均值, 这样原始图像中的每一个像素都对应于一个点灰度区域灰度均值对。设*n_{i,j}*为图像中点灰度为*i*、区域 灰度均值为*j*的像素个数,*P_{i,j}为点灰度区域灰度均值对(i,j)发生的概率,则*

$$P_{i,j} = \frac{n_{i,j}}{N \times N} \tag{1}$$

式(1)中: $N \times N$ 为图像的大小。如果向量(s,t) 是阈值向量, 那么(s,t) 把这个矩阵分割成 4 个象限, 分别设为 A, B, C 和 D。设 P_A 为 A 象限的概率总和, H_A 为象限 A 二维熵值, H_L 为全部所有像素的 二维熵值^[9]。则二维最大熵的判别函数为

$$\varphi(\mathbf{s}, \mathbf{t}) = \log_2 \left[P_A (1 - P_A) \right] + \frac{H_A}{P_A} + \frac{H_L - H_A}{1 - P_A}$$
(2)

使 $\varphi(s,t)$ 取最大值的 s 和 t 即为所求阈值。其中

$$P_{A} = \sum_{i} \sum_{j} P_{i,j} \quad i = 0, 1, \cdots, s; j = 0, 1, \cdots, t$$
(3)

$$H_{A} = -\sum_{i} \sum_{j} P_{i,j} \log_{2} P_{i,j} \quad i = 0, 1, \cdots, s; j = 0, 1, \cdots, t$$
(4)

$$H_{L} = -\sum_{i} \sum_{j} P_{i,j} \log_{2} P_{i,j} \quad i = 0, 1, \cdots, L - 1; j = 0, 1, \cdots, L - 1$$
(5)

图像的信息熵反映了图像的总体概貌,若图像中包含目标,则在目标与背景可分割的交界处信息 量(即熵)最大。本文利用二维最大熵阈值法分割破损区域可以提取图像中破损程度较深、面积较大的 区域。

2.2 基于局部优先度的过渡区分割

2.2.1 基于局部复杂度的过渡区分割

文献[10]对提出的一些过渡区分割算法作过分析评价:基于局部复杂度的过渡区分割算法的优点 是分割质量、稳定性及抗噪性较好,缺点是耗时较长。

令 f(i,j) 为一幅图像的灰度分布函数, $(i,j) \in S$,S表示像素空间坐标的整数集合。图像的大小 为 $M \times N$,具有 256 个灰度级,则图像的直方图可表示为

$$h(t) = \sum_{i=1}^{M} \sum_{j=1}^{N} \delta(t - f(i,j))$$
(6)

式中: $t \in \{0, 1, \dots, 255\}$ 为灰度等级, $\delta(\cdot)$ 为单位冲击函数。

在统计灰度级变化时为避免将相同灰度的像素重复计数,定义如下标记函数

$$S_{t}(h(t)) = \begin{cases} 1 & h(t) \neq 0 \\ 0 & h(t) = 0 \end{cases}$$
(7)

由此定义局部复杂度为

$$C_k = \sum_{t=0}^{255} S_t$$
 (8)

该局部复杂度实际上是对图像范围内灰度级变化的一种统计,若用于大尺寸灰度图像时其统计意 义不大,因而适合用于统计图像的局部邻域内信息。在局部区域内(大小为 $M_k \times N_k$),当灰度级别较多 时,该区域的复杂度较大,其值最大为 $M_k \times N_k$;当局部区域内的各像素灰度值相等时,复杂度最小,值 为1。因此一个局部区域的复杂度越大,则其内的灰度分布层次越多,同质性越差,该区域越接近过渡 区,反之则为目标或背景^[11]。由此可以设定合适的复杂度门限 T_k ,将大于该门限的像素提取出来,就 可以得到原图像的过渡区。

2.2.2 改进的基于局部复杂度的过渡区分割

唐卡图像较为复杂,灰度变化范围较大。即使在目标或背景区域内,灰度变化仍有一定的范围,因

此在固定窗口内计算复杂度时,其值较大。对复杂度图像进行阈值分割时,提取的过渡区宽度较大,会 出现过分割情况。考虑到目标或背景区域内部,灰度变化有一个较小的范围,计算出的复杂度较低,因 此对局部复杂度的计算进行改进。

设 $Ω_k$ 表示以像素 k 为中心的邻域, k 的灰度值为g, 邻域的尺寸范围为 $M_k \times N_k$, 使用式(6)计算邻 域内的灰度直方图 h(t), 使用式(9)处理 h(t),得到 h'(t)

$$h'(t) = \begin{cases} 0 & |t-g| \leqslant Th \\ h(t) & \notin t \end{cases}$$
(9)

式中: Th 为归一类阈值, $t \in \{0, 1, \dots, 255\}$ 。在统计灰度级别变化时,为避免将相同灰度的像素重复计数,定义标志函数

$$S_{t}(h'(t)) = \begin{cases} 1 & h'(t) \neq 0\\ 0 & h'(t) = 0 \end{cases}$$
(10)

由此定义局部区域内的复杂度

$$C_k(\boldsymbol{\Omega}_k) = \sum_{t=0}^{255} S_t \tag{11}$$

式(9)的基本思想为:如果像素 k的灰度值和 Ω_k 内其他像素的灰度值相差在 Th范围内,则认为这 些像素和 k属于一类,为避免在式(10,11)中重复计算,把这些像素的统计值赋值为 0;其他和 k不属于 一类的像素,灰度统计值不变。与改进前相比,改进后的复杂度值会降低,这与 Th 有关。因此 Th 的设 置较为重要,需要满足能够完整提取图像中的过渡区且过分割较少的要求,不能太大或太小。Th 太大, 较难完整地提取图像中的过渡区; Th 太小,则会出现较多的过分割。

2.2.3 基于局部优先度的过渡区分割

设 Ω_k 表示以像素k为中心的邻域,大小为 $M_k \times N_k$, Ω_k 内邻域灰度均值为

$$\overline{M}_{k}(\Omega_{k}) = \frac{1}{M_{k} \times N_{k}} \sum_{u=-M_{k}/2v}^{M_{k}/2} \sum_{v=-N_{k}/2}^{N_{k}/2} f(i+u,j+v)$$
(12)

式中: f(i,j)为 Ω_k 内点(i,j)的灰度分布函数。

由此定义 Ω_k 内局部优先度 P_k

$$P_k = C_k T_k \tag{13}$$

$$T_{k} = \begin{cases} f_{k}(i,j) - \alpha * \overline{M_{K}} & f_{k}(i,j) - \alpha \overline{M_{K}} > 0 \\ 0 & f_{k}(i,j) - \alpha \overline{M_{K}} <= 0 \end{cases}$$
(14)

其中 α 为权值,一般在[0.5,0.95]内取值,值越大,提取的像素点越少。

获取局部优先度后,利用阈值 segTh = βP_{kmax} 对局部优先度图像分割,得到过渡区分割结果。其中, βP_{kmax} 为局部优先度图像中的最大值, $\beta \in (0,1)$,值不能太大,太大提取的像素过少;也不能太小,太小过渡区提取过多。

3 分割过程和实验结果分析

3.1 分割步骤

分割裂痕型唐卡破损区域,采用二维最大熵和改进的基于局部优先度的过渡区分割算法。分割步骤如下。

步骤 1:利用二维最大熵阈值法分割破损唐卡灰度图,去除伪破损区域后,得到分割结果 1。

步骤 2:利用式(12)计算局部优先度的值,根据式(13)提取图像中的过渡区,去除伪破损区域后,得 到分割结果 2。 步骤 3:合并分割结果 1 和 2,得到最终分割结果。

3.2 参数选择

本文算法包含 4 个参数,分别为块的大小 $N \times N$,归一类阈值 Th 以及权值 α 和 β 。对 20 幅图像进行实验,结果表明,这 4 个参数对分割效率均有影响。其中,块的大小为 5×5 时能够稳定地分割破损区域,因此文中实验取 $N \times N = 5 \times 5$; Th 与分割区域内的灰度差异度均值成正比,实验结果表明,Th 取值为分割区域内的灰度值与灰度均值之差绝对值的平均值除以 8 时分割效果较好; α 由非分割区域与分割区域的灰度均值比率确定,其值由算法自动获取; β 根据实际实验效果选取。块取值较大时, β 较大,当 $N \times N = 5 \times 5$ 时, β 一般稳定在[0.1,0.3],另外 β 对 α 的确定有一定的影响。

图 4 是局部优先度分割程序流程图,通过调整 β 的取值和反复迭代达到最佳分割效果。



图 4 图像分割流程图 Fig. 4 Folw chart of image segmentation

图 4 中, N 表示局部的大小为 $N \times N$, A 表示 α , B 表示 β , Th 表示归一类阈值, T 表示循环控制变量。最终的分割结果保存在分割结果 S 中。

3.3 实验结果分析

以图 1(a)为分割对象,验证本文算法的有效性。实验取 $N \times N = 5 \times 5$, $\beta = 0.16$, $\alpha = 0.6405$,Th = 7。分割结果如图 5 所示,其中图 5(a)是原破损图像,图 5(b)是采用二维最大熵算法分割的结果,虽能较好地提取破损程度较深的区域,但对破损程度较浅的区域提取不理想;图 5(c)是采用局部复杂度的过渡区算法^[11]分割的结果,虽提取出了破损区域,但不完整,某些破损区域出现了断裂,如图 5(c)的箭头所示,原因是唐卡灰度图像复杂,提取的局部复杂度值偏大;图 5(d)是采用局部优先度算法分割的结果,与图 5(c)相比,分割结果保持了连续性,较为理想地提取了破损区域的过渡区;图 5(e)是去除图 5(c)中伪破损区域后与图 5(b)的合并结果;图 5(f)是去除图 5(d)中伪破损区域后与图 5(b)的合并结果;图 5(f)是去除图 5(d)中伪破损区域后与图 5(b)的合并结果

为验证本文算法的有效性,与其他分割算法进行比较。分割结果如图 6 所示,其中图 6 (a)是原破损 图像,图 6 (b)是采用本文算法分割的结果;图 6 (c)是采用 FCM 模糊聚类算法^[12]分割的结果;图 6 (d)是 采用最小误差法^[13]分割的结果,图 6 (e)是采用基于组织粒子群^[14]分割的结果;图 6 (f)是采用一维最大 熵阈值法^[15]分割的结果。与图 6 (a)对比,图 6 (c~f)都没有完整地提取出破损程度较浅的区域。比较 可知,本文算法是比较理想的分割方法。

为验证本文算法的鲁棒性,采用本文算法分割其他一些破损唐卡,结果如图 7 所示。图 7(b)和图 7(d)分别为图 7(a)和图 7(c)的分割结果,从中可以看出本文算法能够有效地实现破损区域的分割。图



(a) 破损原图 (a) Damaged image



(d) 基于局部优先度分割结果(d) Segmentation result based on local priority



(b) 二维最大熵阈值分割结果(b) Segmentation result of 2-D maxinum entropy



(e) 基于局部复杂度的合并分割结果(e) Merged segmentation result based on local complexity

图 5 破损唐卡分割示意图

Fig. 5 Segmentation schematic of damaged Thangka



(c) 基于局部复杂度分割结果(c) Segmentation result based on local complexity



(f) 基于局部优先度的合并分割结果(f) Merged segmentation result based on local priority



(a) 破损唐卡 (a) Damaged image



(d) 最小误差分割结果图(d) Segmentation result of mini -mum error algorithm



(b) 本文的分割结果图(b) Segmentation result of proposed algorithm



(e) 基于组织粒子群的分割结果图(e) Segmentation result based on organizational particle swarm



(c) FCM模糊聚类分割结果图(c) Segmentation result FCM algorithm



(f) 一维最大熵阈值分割结果图(f) Segmentation result of one dimension maximum entropy

图 6 裂痕型唐卡破损区域分割对比示意图

Fig. 6 Segmentation schematic of rip Thangka

7(a)中, $N \times N = 5 \times 5$, $\beta = 0.2$, $\alpha = 0.74$, Th = 4; 图 7(b)中, $N \times N = 5 \times 5$, $\beta = 0.14$, $\alpha = 0.83$, Th = 4。

为验证本文算法的适用性与鲁棒性,对壁画图像进行分割。图 8(a)为破损壁画,实验中取 $N \times N =$ 5×5,β=0.2,α=0.575,Th=9。图 8(b) 是本文算法分割的结果:图 8(c) 是采用 FCM 模糊聚类算法^[12] 分割的结果;图8(d)是采用最小误差法^[13]分割的结果;图8(e)是采用基于组织粒子群^[14]分割的结果;图 8(f)是采用一维最大熵阈值法^[15]分割的结果。通过比较可知,图8(b)很好地提取了破损区域,较理想 地完成了分割目标,图8(c~f)没有完整地分割出破损程度较浅的过渡区。另外对其他破损壁画进行实 验,图9(b)和图9(d)是对图9(a)和图9(c)采用本文算法分割的结果。从分割结果看,本文算法能实现对 壁画破损区域较好分割。此外,本文算法还能对自然图像有效分割。



(a) 破损唐卡1 (a) Damaged image 1



(b) 图7(a)的本文算法的分割结果 (b) Segmentation result of proposed algorithm with Fig.7(a)



(c) 破损唐卡2 (c) Damaged image 2



(d) 图7(c)本文算法的分割结果 (d) Segmentation result of proposed algorithm with Fig.7(c)





(a) 破损源图 (a) Damaged image



(d) 最小误差分割结果图 (d) Segmentation result of minimum error algorithm



(b) 本文算法分割结果图

(b) Segmentation result of proposed algorithm



- (e) 基于组织粒子群的分割结果图
- (e) Merged segmentation result based on (f) Merged segmentation result of oneorganizational particle swarm



(c) 聚类分割结果图

(c) Segmentation result of FCM algorithm



(f)一维最大熵阈值分割结果图

dimension maximum entropy

图 8 壁画破损区域分割结果对比示意图 Fig. 8 Contrast schematic of segmentation result for damaged mural



Fig. 9 Schematic of segmentation result for damaged mural

3.4 算法性能评价

为定量地评价本文算法,采用分割准确度和误分割率作为分割评价准则。本文将分割获得区域记 为 P_1 ,人工分割后获得的区域记为 P_2 , count(P) 表示区域 P 中像素的总数,分割准确度 $F = \left(\frac{\text{count}(P_1 \cap P_2)}{\text{count}(P_2)}\right)$ %,误分割率 $G = \left(\frac{\text{count}(P_1 \cap P_2)}{\text{count}(P_1)}\right)$ %。对图 1(a)采用人工分割作为算法分割的衡量标准, $\beta \in [0.09, 0.2]$, β 的变化会引起 α ,Th,F和G的变化,如图 10 所示。其中 Th 为真实值的 1/10, $N \times N = 5 \times 5$,从图 10 中可以看出, $\beta = 0.16$ 时能够完全分割出破损区域并且误分割率最低,此时 Th = 7,从 Th的整个变化趋势看,稳定在 7~8之间。 $\alpha \in (0.62, 0.7)$,变化幅度不大。分割破损区域时,只需调整 β 满足分割目标即可。算法使用方便,具有一定的适应性。



图 10 分割准确率、误分割率、α 值和 Th 值随 β 值 的变化示意图



4 结束语

针对裂痕型唐卡破损区域的特点,本文提出了一种有效的算法,可以较为理想地完成不同程度破损

区域的分割。由于唐卡破损形式多样,一幅图像中可能同时存在裂痕、褪色、折痕等多种破损类型,针对此情形,本文提出的算法有时并不能很好地完成分割,这有待进一步优化和探索。本文的研究成果可以应用到其他领域的图像分割,例如壁画、自然图像等。

参考文献:

- [1] 刘华明,毕学慧. 唐卡褪色区域分割[J]. 计算机辅助设计与图形学学报,2013,25(2):241-247.
 Liu Huaming, Bi Xuehui. Segmentation of faded regions in Thangka images[J]. Journal of Computer-Aided Design & Computer Graphics, 2013, 25(2):241-247.
- [2] Liu Huaming, Wang Weilan, Xie Hui. Thangka image inpainting using adjacent information of broken area[C]// The International Multiconference of Engineers and Computer Scientists. HongKong, China, Newswood Limited, 2008, 646-649.
- [3] Criminisi A, Perez P, Toyama K. Region filling and object removal by exemplar-based image inpainting[J]. IEEE Transactions on Image Processing, 2004, 13(9): 1200-1212.
- [4] 魏宝刚,鲁东明,潘云鹤,等. 多颜色空间上的交互式图像分割[J]. 计算机学报,2001,24(7):770-775.
 Wei Baogang, Lu Dongming, Pan Yunhe, et al. Interactive image segmentation using multiple color spaces [J]. Chinese Journal of Computers, 2001, 24(7):770-775.
- [5] 吴德煌,刘伟,赖凯,等. 基于改进 Random Walk 算法的磁振图像脑组织分割[J]. 数据采集与处理,2011,26(2):194-199.
 Wu Dehuang, Liu Wei, Lai Kai, et al. MRI brain tissue segmentation based on improved random walk algorithm[J]. Data Acquisition and Processing, 2011, 26(2):194-199.
- [6] Wang Min, Qiao Lishan. New method for white blood cell detection relevance vector machine [J]. Transactions of Nanjing University of Aeronautics & Astronautics, 2010, 27(3):267-274.
- [7] 章毓晋. 过渡区和图象分割[J]. 电子学报,1996,24 (1):12-17.
 Zhang Yujin. Transition region and image segmentation [J]. Acta Electronica Sinica, 1996, 24(1): 12-17.
- [8] 石殿国,桂预风.基于信息熵图像分割算法的若干改进[J].软件导刊,2009,8(8):56-58. Shi Dianguo, Gui Yufeng. Several improved algorithm of image segmentation based on information entropy[J]. Software Guide,2009, 8(8):56-58.
- [9] 潘喆,吴一全.二维指数熵图像阈值选取方法及其快速算法[J].计算机应用,2007,27(4):982-985.
 Pan Zhe, Wu Yiquan. Method of thresholding using two-demensional exponent entropy and its fast algorithm[J]. Computer Applications, 2007, 27(4): 982-985.
- [10] 闫成新,桑农,张天序. 图像过渡区提取与分割算法评价[J]. 计算机工程与应用, 2005, 41(8):60-63. Yan Chengxin, Sang Nong, Zhang Tianxu. Evaluation on transition region extraction based image segmentation[J]. Computer Engineering and Applications, 2005, 41(8):60-63.
- [11] 闫成新,桑农,张天序,等.基于局部复杂度的图像过渡区提取与分割[J]. 红外与毫米波学报,2005,24(4):312-316. Yan Chengxin, Sang Nong, Zhang Tianxu, et al. Image transition region extraction and segmentation based on local complexity [J]. Journal of Infrared and Millimeter Waves, 2005, 24(4):312-316.
- [12] Bezdek J. Pattern recognition with fuzzy objective function algorithms [M]. New York: Plenum Press, 1981: 155-201.
- [13] 秦襄培. Matlab 图像处理与界面编程宝典[M]. 北京:电子工业出版社,2009:456-457.
 Qin Xiangpei. Matlab image processing and interface programming book[M]. Beijing: Publishing House of Electronics Industry, 2009:456-457.
- [14] 周晓伟,葛永慧.基于粒子群优化算法的最大类间方差多阈值图像分割[J]. 测绘科学,2010,35(2):88-89,122.
 Zhou Xiaowei, Ge Yonghui. Multilevel threshold method for image segmentation based on particle swarm optimization and maximal variance[J]. Science of Surveying and Mapping, 2010, 35(2):88-89,122.
- [15] 葛启承,林锦国,肖迪.基于信息熵的图像阈值选取算法[J]. 江苏科技大学学报,2010;24(5):485-488. Ge Qicheng, Lin Jinguo, Xiao Di. Algorithm of image thresholding based on information entropy[J]. Journal of Jiangsu University of Science and Technology, 2010, 24(5):485-488.
- 作者简介:**刘华**明(1981-),男,讲师,研究方向:图像处理、模式识别,E-mail:liuhuaming888@126.com;毕学慧(1982-),女,讲师,研 究方向:计算机应用;**王维兰**(1961-),女,教授,博生生导师,研究方向:图像处理、模式识别;**王秀友**(1975-),男,副教授, 研究方向:计算机算法设计与分析、图形图像处理。